

HASARD ET CHANCE

OBJECTIFS :

- Reconnaître le hasard.
- Calculer le nombre de chance.



DÉFINITION : Une expérience aléatoire est une expérience dont il est impossible de prévoir le résultat ; celui-ci est soumis au

EXEMPLES : Quelques exemples d'expériences aléatoires :

Lancer une pièce et regarder si elle tombe sur pile ou face.

Lancer un dé et s'intéresser au numéro sur la face supérieure.

Tirer une boule dans une urne contenant des boules de diverses couleurs et s'intéresser à la couleur de la boule en sortie...

DÉFINITION : Dans une expérience aléatoire, pour mesurer la chance d'obtenir un résultat, on calcule :
$$\frac{\text{nombre de possibilités d'obtenir ce résultat}}{\text{nombre de résultats possibles}}$$

EXEMPLES : Lorsqu'on lance un dé équilibré, on a chance sur d'obtenir 6 : $\frac{\dots}{\dots}$.

Lorsqu'on lance une pièce équilibrée, on a chance sur d'obtenir « pile » : $\frac{\dots}{\dots}$.

Dans une urne opaque contenant boules noires et boules blanches indiscernables au toucher, on a 3 chances sur 5 d'obtenir une boule noire : $\frac{\dots}{\dots}$.



- Savoir reconnaître le hasard.
- Savoir calculer le nombre de chance.
- **OBLIGATOIRE** : exercices 4 p.138, 6, 7 p.139, 15, 16 p.141.



Exercices à la maison FACULTATIF :
N°29, 30 et 33 p. 143